

Сергей Звездин

Санкт-Петербург, Россия (UTC +3)



Email: sergey@zvezdin.com
Telegram: [@sergeyzvezdin](https://t.me/@sergeyzvezdin)
Github: <https://github.com/sergeyzvezdin>
Website: <https://zvezdin.com>

Работаю в качестве разработчика программного обеспечения с 2004 года (удаленно — с 2010 года) и ценю команды, ориентированные на результат. Хотя процессы разработки и важны для достижения целей, считаю, что команда в первую очередь должна ориентироваться на результат и обеспечивать реальную ценность для пользователей.

Мне нравится работать над сложными проектами с передовыми технологиями для решения актуальных проблем бизнеса и упрощения жизни пользователей. Наряду с тем, что имею опыт управления командами и построения процессов, я продолжаю писать реальный код.

Меня очень мотивирует начинать проекты с нуля и в короткие сроки имплементировать функциональность, которая помогает пользователям.

Ценности, которых я придерживаюсь

- **Работаю удаленно:** меньше времени в дороге - больше результата
- **Культура стартапов:** меньше церемоний - больше дела
- **Работа на результат:** меньше митингов - больше кода
- **Работающие приложения** лучше, чем планы и документация
- **Автоматизирую** все, что возможно

Предпочитаемый стек

- Backend: Node, .NET
- Frontend: React, Next.js, Tailwind
- DevOps: Github
- Cloud: Azure, AWS, Yandex Cloud

Разное

- Работаю удаленно с 2010 года
- Контрибьютор в open-source сообществе
- 10 лет опыта преподавания программирования в Университете (как хобби)

Опыт работы

Lead/Senior Full-Stack Software Developer — Ventra Go

Май 2023 — настоящее время

Обязанности

- Lead
 - Взаимодействие с внутренними клиентами, сбор требований и поддержка бэклога в актуальном состоянии
 - Управление ежедневным процессом разработки: планирование, ежедневный SCRUM, релизы
 - Менторство членов команды
 - Помощь членам команды в профессиональном росте
- Developer
 - Проектирование архитектуры, определение ключевых принципов программного кода
 - Разработка backend-кода
 - Разработка frontend-кода
 - Разработка модульных, интеграционных и E2E-тестов
 - Ревью кода
 - Поддержка DevOps инфраструктуры
 - Поддержка высокой доступности сервисов

Ключевые навыки

- Backend: Node, Moleculer JS, Postgre SQL, Redis, Kafka, S3, TypeScript
- Frontend: Vue, React, TypeScript
- Tests: Vitest, Playwright
- DevOps: Jira, Kubernetes, Docker, Jenkins, Github Actions
- Cloud Native: SberCloud

Достижения

- **Организовал команду разработки** с прозрачными процессами
- **Ввел культуру информативных Pull Request-ов и автоматизировал процесс публикации Release Notes** в клиентский Slack-канал
- **Реализовал инструмент кодогенерации**, который ускоряет процесс разработки и упрощает разработку для большинства типичных задач, помогая начинающим членам команды легко реализовывать сложную функциональность
- **Реализовал с нуля партнерское бизнес-решение**, которое упрощает работу с внешними партнерами и позволяет легко подключать новые компании
- **Реализовал масштабируемую, распределенную систему фоновых задач**, которая поддерживает бизнес-процессы приложения, делая фоновые задачи более гибкими, простыми, надежными и упрощает добавление новых задач
- **Реализовал с нуля функциональность для сбора и обработки лидов**, что позволяет агрегировать все лиды компании в едином хранилище

- Реализовал политики доступа ACL для обеспечения эффективного и гибкого способа наделения пользователей полномочиями на основе Postgres RLS
- Реализовал дополнительные способы коммуникации с клиентами — интеграция с приложениями для обмена сообщениями и телефонией (телеграм и другие мессенджеры, SIP-провайдеры и др.)
- Реализовал сервисы для координации инстансов, запущенных в распределенном окружении, обеспечив эластичную балансировку нагрузки и более эффективное использование ресурсов
- Реализовал сервис для взаимодействия компонентов системы в режиме реального времени, что упростило внедрение realtime-сценариев в разные части приложения
- Улучшил надежность и стабильность сервисов через интеграцию с системными сервисами Kubernetes
- Настроил повторное использование кода между проектами путем публикации общего кода в NPM-пакетах
- Реализовал mock-сервис для внешних ресурсов, что упростило локальную разработку и повысило продуктивность разработчиков за счет отсутствия необходимости настройки доступов к внешним сервисам

Lead/Senior Full-Stack Software Developer — Toptal

Февраль 2022 — настоящее время

Обязанности

- Взаимодействие с клиентами, сбор требований
- Проектирование архитектуры
- Разработка кода
- Разработка модульных, интеграционных и E2E-тестов
- Ревью кода
- Настройка и поддержка DevOps инфраструктуры

Ключевые навыки

- Backend: .NET 5-8, Nest JS, TypeScript, Microsoft SQL, Postgre SQL, Azure Cosmos DB, Mongo DB, S3
- Frontend: React, Next.js, Electron, TypeScript, Tailwind
- Tests: xUnit, NUnit, Jest, Cypress
- DevOps: Kubernetes, Docker, Azure DevOps, Github, Github Actions
- Cloud Native: Azure, AWS, Vercel

Достижения

- Разработал базовую инфраструктуру для запуска новых проектов, что позволило ускорить процесс разработки сервисов без ущерба качеству
- Настроил базовую DevOps инфраструктуру, что позволило быстро стартовать новые проекты

- Провел аудит и рефакторинг/оптимизацию Electron-приложения (macOS, Windows, Linux) для защищенного обмена сообщениями
- Обеспечил покрытие модульными тестами ключевых сервисов Electron-приложения для обмена сообщениями, что позволило безболезненно провести рефакторинг кода приложения
- Реализовал Teams- и Web-версию приложения для обмена SMS-сообщениями, что позволило клиенту настроить процесс технической поддержки
- Реализовал приложение для генерации временных паролей enterprise-уровня для упрощения доступа специалистов технической поддержки к облачным ресурсам клиентов
- Реализовал портал для электронной торговли, на котором пользователи могут продавать изделия ручной работы
- Реализовал решения для мониторинга и обслуживания ресурсов Azure
- Реализовал frontend-часть для сервиса безопасной отправки сообщений электронной почты с поддержкой end-to-end шифрования
- Разработал площадку для проведения электронных торгов для строительных компаний, внедрение которого позволило снизить стоимость материалов в 5 раз

Senior Full-Stack Software Developer — Troppus IT & Management (Alcoa Inc)

Ноябрь 2021 — Декабрь 2022

Обязанности

- Взаимодействие с клиентами, сбор требований, определение ключевых KPI
- Проектирование архитектуры
- Разработка кода
- Разработка модульных тестов
- Ревью кода
- Адаптация внутренней DevOps инфраструктуры под нужды проекта

Ключевые навыки

- Backend: .NET 5-7, Microsoft SQL, Azure Blob Storage
- Frontend: Blazor, Bootstrap
- Tests: xUnit
- DevOps: Azure DevOps
- Cloud Native: Azure

Достижения

- Разработал три внутренних сервиса с нуля, мигрировав устаревшие Windows Forms приложения на Blazor, что позволило в три раза ускорить управление ресурсами и снизить стоимость обслуживания оборудования
- Разработал комплекс компонентов для визуализации данных, которые работают быстрее и надежнее используемого решения, позволив отображать большой объем данных и дают возможность менеджерам видеть ситуацию в целом

- Интегрировал приложения и сервисы с существующими ресурсами компании, что дало возможность быстро получать аналитические данные для приложения

Senior Full Stack Software Developer — Actsoft Inc

Май 2017 — Ноябрь 2021

Обязанности

- Взаимодействие с бизнес-подразделениями компании, сбор требований
- Взаимодействие с командой UI/UX
- Взаимодействие с командой QA для поддержки процесса E2E-тестирования
- Участие в работе команды архитекторов
- Разработка кода
- Разработка модульных и интеграционных тестов
- Ревью кода
- Улучшение DevOps инфраструктуры

Ключевые навыки

- Backend: .NET 4.x, Microsoft SQL Server, Azure Service Bus, Azure Blob Storage
- Frontend: React, Redux / Saga, TypeScript, Material UI, Storybook
- Tests: NUnit, Jest
- DevOps: Azure DevOps
- Cloud Native: Azure

Достижения

- Реализовал десятки функций в основном продукте компании, что увеличило ценность (и стоимость) продукта для конечных пользователей
- Работал в тесном контакте с командой QA для интеграции E2E-тестов, что в конечном счете позволило сэкономить ресурсы на регрессионное тестирование и релизы
- Мигрировал устаревший frontend-код на React, а также работал в тесном сотрудничестве с командой разработки, чтобы помочь им адаптироваться к этим изменениям
- Реализовал UI kit компании, который распространяется как приватный NPM-пакет и позволяет сэкономить время на разработке продуктов компании

Senior Software Developer — Service Titan Inc

Декабрь 2015 — Май 2017

Обязанности

- Взаимодействие с бизнес-подразделениями компании, сбор требований
- Разработка кода
- Ревью кода
- Поддержка процессов разработки как часть инфраструктурной команды

Ключевые навыки

- Backend: .NET 4.x, Microsoft SQL Server
- Frontend: React, Cordova
- DevOps: Github
- Cloud Native: Azure, AWS

Достижения

- **Автоматизировал управление Route 53 DNS** для быстрого развертывания сервисов и создания тестовых стендов
- **Мигрировал базовый компонент WebView существующего мобильного приложения**, являющийся частью приложения Cordova, что улучшило производительность и стабильность приложения для конечных пользователей
- **Реализовал ключевые функции**, что обеспечило дальнейший рост бизнеса и упростило пользователям использование приложения

Head of Development — CodeFirst

Январь 2014 — Декабрь 2015

Обязанности

- Lead
 - Взаимодействие с клиентами компании, сбор требований и поддержка бэклога в актуальном состоянии
 - Первоначальный анализ бизнес-требований и формирование предложений по техническому решению задач
 - Управление работой команд разработки компании
 - Управление ежедневным процессом разработки: планирование, ежедневный SCRUM, релизы
 - Найм команды
 - Менторство членов команды
- Developer
 - Проектирование архитектуры, определение ключевых принципов программного кода
 - Разработка кода
 - Разработка модульных и интеграционных тестов
 - Ревью кода
 - Поддержка DevOps инфраструктуры
 - Поддержка высокой доступности сервисов

Ключевые навыки

- Backend: .NET 4.x, Microsoft SQL Server
- Frontend: Angular, Kendo UI
- DevOps: Azure DevOps
- Cloud Native: Azure

Достижения

- Создал команду разработки с нуля, включая найм, определение процессов, DevOps и облачную инфраструктуру
- Настроил облачные ресурсы для обеспечения высокодоступных и масштабируемых сервисов компании
- Организовал процесс разработки на основе SCRUM с предсказуемыми сроками разработки и релизов
- Реализовал пять крупных проектов для внешних заказчиков, работая как технический лидер и разработчик
- Разработал сайт компании для продвижения ее услуг
- Реализовал инструмент для оценки бэклога, основанный на методе Planning Poker (planitpoker.com) — разрабатывался как внутренний инструмент компании, но впоследствии стал использоваться тысячами команд разработки, включая известные корпорации

Senior Full-Stack Software Developer — MSI UK

Июль 2011 — Декабрь 2013

Обязанности

- Взаимодействие с клиентами компании, сбор требований
- Участие в работе команды архитекторов
- Разработка кода
- Разработка модульных и интеграционных тестов
- Ревью кода

Ключевые навыки

- Backend: .NET 4.x, Microsoft SQL Server
- Frontend: Silverlight, Telerik
- DevOps: Team Foundation Server

Достижения

- Реализовал ключевые функции приложения, необходимые для работы бизнес-подразделений
- Улучшил производительность существующих сервисов для обработки больших объемов данных
- Улучшил UI/UX приложения
- Обеспечил покрытие модульными тестами критических сервисов приложения

Head of Development — Oogway Software

Август 2009 — Июль 2011

Обязанности

- Управление собственным IT-бизнесом
- Взаимодействие с клиентами компании, сбор требований

- Разработка кода
- Релизы и обеспечение стабильности работы сервисов

Ключевые навыки

- Backend: .NET 4.x, Microsoft SQL Server, SignalR
- Frontend: Vanilla JS, jQuery, Silverlight, Hand-crafted UI Kit
- DevOps: Team Foundation Server

Достижения

- **Реализовал онлайн-сервис для визуализации 3D-моделей**, что позволило строительной компании визуализировать строительство домов по частям в режиме реального времени (ключевые технологии — .NET и Silverlight 3D)
- **Реализовал систему электронных торгов** для строительных компаний с целью оптимизации расходов на закупку материалов

Chief Technology Officer — NeoConcept

Май 2004 — Август 2009

Обязанности

- Управление собственным IT-бизнесом
- Взаимодействие с клиентами компании, сбор требований
- Подготовка компании к раундам инвестиций
- Разработка кода
- Управление командой разработки
- Релизы и обеспечение стабильности работы сервисов

Ключевые навыки

- Backend: .NET 4.x, Microsoft SQL Server
- Frontend: WPF, Extensions for Microsoft Office, Vanilla JS, jQuery
- DevOps: Team Foundation Server

Достижения

- **Реализовал распределенную систему для агентств недвижимости**, что позволило соединить в единую сеть региональные агентства с целью обмена актуальной информацией
- **Реализовал web-портал для региональных агентств недвижимости**
- **Реализовал электронный киоск** для крупнейшего в регионе реселлера электронных компонентов
- **Реализовал решения для внешних заказчиков компании**, таких как Интерфакс и Microsoft

Software Developer — Lab.Net

Сентябрь 2003 — Апрель 2004

Обязанности

- Разработка кода

Ключевые навыки

- Backend: ASP, .NET, ASP.NET, Microsoft SQL Server
- Frontend: Vanilla JS

Достижения

- Разработал и обеспечил стабильную работу сайтов для локальных бизнесов в регионе
- Участвовал в разработке системы управления ресурсами для внешнего заказчика

Образование

Южно-Уральский Государственный Университет

2007 — 2011

- Аспирантура
- Тема кандидатской работы - "Анализ качества кода на основе нейронных сетей"

Южно-Уральский Государственный Университет

2002 — 2007

- Инженер по специальности 2201: Вычислительные машины, комплексы, системы и сети

Награды и сертификаты

Microsoft Certified Professional

2006 — 2017

- 70-536 TS
- 519 PRO
- 70-516 TD
- 70-506 TS
- 70-515 TS
- 70-599 PRO
- 70-517 TS
- 70-518 PRO
- AZ-204

Microsoft Most Valuable Professional

2008 — 2016

- Expertise: .NET

Microsoft Regional Director

2009 — 2016

- Gold Global Impact Award 2009
- Gold Global Impact Award 2010